

教科名	中3技術家庭（家庭）	週授業時間	0.5時間
-----	------------	-------	-------

1. 教科書

技術・家庭 家庭分野（開隆堂）

2. 授業の目標および内容

単元「家族・家庭と子どもの成長」では、生まれてから今日までの自分の成長をふり返し、家族や家庭生活とのかかわりについて学習します。幼児の成長に関する基本的な知識や家族・家庭の機能及び重要性を理解し、これからの家族関係をよりよくしようとする能力と態度を身につけることを目標とします。

単元「身近な消費生活と環境」では、商品購入のプロセスや消費者の基本的な権利と責任について学び、環境にも配慮した消費生活を実践する能力と態度を身に付けることを目標とします。

3. テスト

	1学期		2学期		3学期
定期試験	一次なし	二次あり	一次なし	二次あり	期末あり
学力試験	第1回 なし		第2回 なし		第3回 なし

内容・評価等について

定期試験は二次テストのみ行います。提出物（作品・プリント）及び授業態度・忘れ物・発言・手伝い等によって総合的に評価する。また、実習を伴う授業のため、課題の提出・提出日厳守は必須とする。

おおよその評価の割合として、二次テスト60%～90%、作品提出および内容等で10%～30%、ノート・プリント提出・授業態度や忘れ物の有無10%と理解して下さい。なお、週1回の授業時間内で実習を効率よく行うため、授業開始前の準備とチャイム着席を必ず守ってください。

4. 副教材・参考書等

マスコット作成、住居シール教材

授業計画

学期	単元	学習内容	備考
1	家族・家庭と子どもの成長	<p>○幼児の体の発達</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・幼児の発達やその特徴を知り、体や機能の発達について知る。また、体の発達を支える環境について考える。</li> </ul> <p>○幼児の心身の発達と家族の役割</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・いつどのようにして色々なことが出来るようになったのかをふり返る。</li> <li>・基本的な生活習慣と社会的な生活習慣を理解する。</li> <li>・生活習慣の形成と家族の役割について考える。</li> </ul> <p>○幼児のおもちゃ</p>	<p>○プリント</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・自分の成長を振り返ろう</li> </ul> <p>○新生児抱き人形を使用し、新生児の重さ・大きさを体感する。</p> <p>○プリント</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・生活習慣について</li> </ul> <p>○幼児のおもちゃの製作</p>
2	家族・家庭と子どもの成長	<p>○幼児の施設</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・保育園と幼稚園の違いを理解する。</li> <li>・上記以外の子ども施設の施設を理解する。</li> </ul> <p>○幼児の生活と遊び</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・遊びは幼児の体や心の発達にとって大きな意味があることを理解する。</li> <li>・遊び道具の役割を知り、簡単な遊び道具の制</li> </ul>	<p>○プリント</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・保育所・幼稚園の比較</li> </ul> <p>○びっくりカード</p> <p>班でストーリーを考えて発表</p>
	家族・家庭と子どもの成長		

		<p>作を通して、幼児についての理解を深める。</p> <p>○縫製実習 ・幼児のおもちゃ製作</p>	<p>○副教材 ・マスコット作り</p>
3	<p>住生活</p> <p>身近な消費生活と環境</p>	<p>○住まいのはたらきとこちよさ ・住まいの空間とはたらき</p> <p>○消費生活の仕組み ・物資とサービスについて理解し、消費生活のしくみを考える。</p> <p>○商品選択と購入 ・ニーズとウォンツについて考え、商品の購入プロセスを知る。</p> <p>○購入方法と支払方法 ・店舗/無店舗販売やいろいろな支払方法について学習する。</p> <p>○よりよい消費生活のために ・商品や販売方法が多様化する現在、消費者が自分の知識や経験を基に商品を選択できるよう暮らしの中のマークや悪質商法などを学習し、よりよい消費生活を送ることが出来るよう考える。</p>	<p>○シール教材 ・住まいをコーディネートする</p> <p>○プリント ・消費生活のしくみを知ろう</p> <p>○プリント ・レシートを読み取ろう</p> <p>○プリント ・契約と消費生活のトラブル</p> <p>○暮らしの中のマークを探してみよう</p> <p>○ロールプレイング ・キャッチセールス</p>